Alibre	File(文件) -> Export(输出)-> Save As(另存为,选择.STL)-> 输入文件名-> Save(保存)
AutoCAD	输出模型必须为三维实体,且XYZ坐标都为正值。在命令行输入命令"Faceters" -> 设定FACETRES为1 到10 之间的一个值(1为 低精度,10为高精度)-> 然后在命令行输入命令"STLOUT" -> 选择实体 -> 选择"Y",输出二进制文件 -> 选择文件名
CADKey	从Export(输出)中选择Stereolithography(立体光刻)
I-DEAS	File(文件)-> Export(输出)-> Rapid Prototype File(快速成形文件)-> 选择输出的模型 ->Select Prototype Device(选择原型设备)> SLA500.dat -> 设定absolute facet deviation(面片精度) 为 0.000395 -> 选择Binary(二进制)
Inventor	Save Copy As(另存复件为) -> 选择STL类型 -> 选择Options(选项),设定为High(高)
IronCAD	右键单击要输出的模型 -> Part Properties(零件属性)> Rendering(渲染) -> 设定 Facet Surface Smoothing(三角面片平 滑)为 150 -> File(文件)> Export(输出)-> 选择 .STL
Mechanical Desktop	使用AMSTLOUT命令输出STL文件。
	下面的命令行选项影响STL文件的质量,应设定为适当的值,以输出需要的文件。
	1. Angular Tolerance (角度差)—— 设定相邻面片间的最大角度差值,默认15度,减小可以提高STL文件的精度。
	2. Aspect Ratio(形状比例)—— 该参数控制三角面片的高/宽比。1标志三角面片的高度不超过宽度。默认值为0,忽略。
	3. Surface Tolerance(表面精度)—— 控制三角面片的边与实际模型的最大误差。设定为0.0000 ,将忽略该参数。
	4. Vertex Spacing(顶点间距)—— 控制三角面片边的长度。默认值为0.0000, 忽略。
ProE	1. File(文件)-> Export(输出)-> Model(模型)
	2. 或者选择File(文件)-> Save a Copy(另存一个复件) -> 选择 .STL
	3. 设定弦高为0。然后该值会被系统自动设定为可接受的最小值。
	4. 设定Angle Control(角度控制)为 1
ProE Wildfire	1. File(文件)-> Save a Copy(另存一个复件)-> Model(模型)-> 选择文件类型为STL(*.stl)
	2. 设定弦高为0。然后该值会被系统自动设定为可接受的最小值。
	3. 设定Angle Control(角度控制)为 1
Rhino	File(文件)-> Save As(另存为 .STL)
SolidDesigner (Version 8.x)	File(文件)-> Save(保存) -> 选择文件类型为STL
SolidDesigner (not sure of version)	File(文件)-> External(外部)-> Save STL (保存STL)-> 选择Binary(二进制)模式 ->选择零件-> 输入0.001mm作为Max Deviation Distance(最大误差)
SolidEdge	1. File(文件)-> Save As(另存为) -> 选择文件类型为STL
	2. Options(选项)
	设定 Conversion Tolerance(转换误差)为 0.001in 或 0.0254mm
	设定Surface Plane Angle(平面角度)为 45.00
SolidWorks	1. File(文件)-> Save As(另存为) -> 选择文件类型为STL
	2. Options(选项)-> Resolution(品质)-> Fine(良好) -> OK(确定)
Think3	File(文件)-> Save As(另存为) -> 选择文件类型为STL
Unigraphics	1. File(文件)> Export(输出)> Rapid Prototyping(快速原型) -> 设定类型为 Binary (二进制)
	2. 设定Triangle Tolerance(三角误差)为 0.0025
	设定Adjacency Tolerance(邻接误差)为 0.12
	设定Auto Normal Gen(自动法向生成)为 On(开启)
	设定Normal Display(法向显示)为 Off(关闭)
	设定Triangle Display(三角显示)为On(开启)